

目录

事先声明.....	2
无版本号时代(2018/5/27 之前).....	3
Beta 版本(2018/5/27~6/12).....	6
v1.x 正式版(2018/6/15 至今).....	11
v1.0~1.1.x(2018/6/15~7/6).....	11
v1.2.0~1.3.x(2018/7/19~8/18).....	14
v1.4.0~1.5.x(2018/8/22~11/11).....	19
v1.6.0~1.7.x (2018/11/18~2019/1/13).....	23
v1.8.0~1.9.x(2019/1/17~).....	29

事先声明

- 1.由于多玩论坛帖子篇幅已经很长了，所以我决定折叠部分更新日志。[这篇文档显示的是2018/5/15~12/6 的更新日志](#)，后续还会增加内容。
- 2.之前的版本没有版本号这个概念，这里用日期标注。
- 3.以下涉及到日期的部分均以年月日为顺序。
- 4.以下更新日志由最初到最新，毕竟大部分人习惯从上往下看。现在的浏览器查看 pdf 时都可以点击目录直接跳转，如果不行去下个最新版本的 Chrome 或者 Edge 即可。
- 5.因为版本发布时间久远，难以提供图片，且部分逻辑会与当前版本不同，所以请以最新版本为准，如有疑问可以私信（其实旧版本的部分修改我自己都忘了）。绿色部分表示注释，本人会指出部分新旧版本的差别，以尽量将旧版本逻辑表达清楚，帮助读者理解表格的完善过程。注释符号采用 C 语言的“//”或“/*”、“*/”组合。

无版本号时代(2018/5/27 之前)

/*

1.因为刚开始做表格时 bug 比较多，所以每次更新都会修改大量内容，表格完善以后日志就少了。

2.由于初期只有部落战统计表格，随着表格的完善现在已经不止一个了，在 2018/5/22 之前，如不进行特别说明均指部落战统计表格。

3.本人不保证旧版本表格的留存，如无特殊需要，请使用最新版本。目前库存中的最旧版本在 2017/6，但是因为当时只供自己使用，所以并没有更新日志，第一次提供更新日志在 2018/5/15。

*/

20180515 更新:

删除 Sheet3 中的评分系统相关内容

/* 之前是根据双方的防御、匹配值和战绩进行评分的，后来因过于繁琐、统计量过大、无法客观反映成员水平等原因删除*/

删除 Sheet1 的密码 //这个密码指的是刷新后自动保存工作表

删除 在战绩判定中晚打、申请探路等走后门方式的注明，其中战绩判断指的是两次三星、平推对位等战绩

/* 之前提供一个后门不显示偷本说明，后来因为电脑无法客观判断，本人删除了偷本判断功能，这个后门也被一同删除。*/

修改 vba 工程密码 //想知道之前版本密码的请私信

新增 依据你输入的参战人数自动增加或删除行，目前暂时只支持在最后增删行

新增 首页的若干按钮，想要执行程序只需点击按钮

/* 在 2017/7/28 之前 (不含)，表格没有代码，所有计算使用 Excel 公式，所以可以自动计算。2017/7/28 (含) ~2018/5/15 (不含) 必须进入 VBE 编辑器按 F5 运行程序，从该版本开始只需点击按钮。*/

当天修复版本更新内容:

修改 在“根据输入的参战人数自动增加或删除行的这个程序中”，以下三种情况默认为参战人数无变化，而不再报错：参战人数输入 0、不输入任何内容即确定、直接返回。

修复 战绩判断结果整体偏右一列的 bug。

修复 在更改参战人数后公式不会自动填充的 bug。

优化 考虑到标题栏的日期经常忘了改，这个版本起日期可以自动更改，你只需要重新打开表格即自动变成当前日期。

删除 更新星星和战绩判断按钮。考虑到过多的按钮导致 Excel 有严重掉帧现象，故删除两个不常用按钮，这两个按钮的功能可以在输入的过程中自动执行

//点击“准备发布”按钮时这两个程序会被自动执行

20180516 更新:

优化 标题中日期的自动更新机制。现在只有在你执行“准备发布”的程序时才会自动更新，以保证成员看到的日期等于发布日期。上一版本存在一个逻辑性的 bug，如果有人是在明年看了这个表格，日期会自动变成明年的，然而实际上你这个表格是在今天发布的。

优化 星星和战绩判断自动生成的逻辑，改善表格的掉帧现象。

修复 在录入部落战数据时，程序会报错两次的 bug。

新增 在显示星星的位置输入数据会弹出提示。我的本意是让系统自动生成，手动输入费时费力还容易出错。

20180518 更新：

修复 部分情况下闪屏的 bug；

修复 部分情况下按钮大小异常变化的 bug；

更正 表格内和标题的错别字；

优化 参战人数的判断逻辑。现在参战人数不容易判断错误了；

优化 将模板中的参战人数调整为 40 人；

新增 输入框的 Defeaut 属性，弹出输入框即有个 40 已输入；

新增 当识别到两次进攻同一人时会报错的逻辑；

新增 在执行“准备发布”程序后游戏 ID 会自动调整为适应列宽。因为参战人员会变化，每个人 ID 长短不一，故新增此特性；

新增 双击 A 列单元格插入行并填充公式的逻辑。

/ 如双击 A10 单元后格，则表格会在 A10 上方插入一行并填充公式。后来我们使用右键菜单取代了这一逻辑。*/*

20180518-1 修复版本更新日志：

修复 部分情况下双击插入的行编号异常的问题

因为加了双击事件，表格又胖了几个 kB，而且以我的个人水平无法减肥

20180520 版本更新日志：

修复 部分单元格格式错误的 bug

修改 部分视觉效果和语言表述；

修改 某人未出手时不会再有空星星显示了；

优化 为节省 CPU 资源，现在只有在点击“准备发布”按钮时才会更新星星和战绩判断；

//之前星星随着输入实时更新，实际上没有必要，在发布时更新一次即可。

优化 表格的程序架构，现在你很难感觉到运算延迟了

新增 不输入第一次出手的战绩而直接输入第二次战绩报错的逻辑；

新增 修改表格需要密码验证；

删除 Sheet2 的相关内容。

/ 之前 Sheet2 显示的是两次三星、越位平推等战绩有哪些人，因为管理并不关心这个，所以该功能被删除。*/*

20180520-1 版本修复更新：

修复 部分情况下第 4 列数据被异常清除的 bug

修改 输入框中输入“False”的处理逻辑

新增 密码错误时的警告图标 //MsgBox 的图标

部落成员捐收数据 20180522 版本更新：

//2018/5/22 新增捐收表格

新增 捐收比的计算和根据结果进行填充

修复 部分情况下表格下方出现 N/A 错误的 bug

修复 按钮文字异常的问题

部落战统计模板(20180523)更新日志:

修复 即使工作表未解除保护, 点击按钮后仍然会执行下一步程序的 bug

修复 部分情况下, 黑色和灰色星星位置错误的 bug

修复 在输入框输入"False"会干扰程序判断的 bug

优化 部分视觉效果, 其中注意事项的文字放在了文本框内

修改 按钮位置改变的逻辑

修改 在输入框内输入错误内容后, 错误警告窗口的确认按钮变成了重试按钮

新增 所有弹出框(MsgBox)的图标

新增 现在关闭表格时可以一键重命名文件了

/ 后来因为导出副本功能的加入, 该功能被删除, 之前是关闭表格时自动修改文件名中的日期*/*

当天紧急修复版本:

修复 bug、提高程序稳定性

捐收数据 20180524 版本更新:

优化 刷新按钮合并, 按钮名字改为“全部刷新”

//之前从网络导入数据和根据导入的数据计算这两个功能是分开的

新增 上次更新时间

新增 加密程序, 此处密码不进行透露

部落战统计模板(20180525)更新:

修复 在执行战绩判断程序后, 备注栏手动输入的内容被覆盖的 bug

修改 工作表保护程序逻辑修改, 现在即使你更改了密码也能正确解除保护了

删除 战绩判断中关于偷本部分的判断逻辑

新增 备注栏自动换行和适应行高的逻辑

捐收数据(20180526)版本更新:

修改 Sheet2 不加密但默认隐藏

优化 数据刷新速度, 现在刷新数据更快了

//实际上速度提升并不明显, 在 1.4 版本引入快速刷新后刷新速度才大幅提升。

新增 突出显示重复值, 现在重名会用浅粉色标记出来(RGB 色值 13551615)

//后来只在部落战统计表格和联赛表格保留了这一特征。

部落战统计模板(20180526)更新:

修复 触发双击事件时, 若取消插入仍然会选中第二列的 bug

修复 第 4 行的星星对齐方式异常的 bug

Beta 版本(2018/5/27~6/12)

/* 2018/5/27 首个 beta 版本发布，内部版本号为 0，虽然此时已引入版本号的概念，但是在正式版发布之前，版本号依旧比较混乱。*/

beta1 版本的主要功能：

- 1.从外部导入部落战和捐收数据
- 2.调用系统自带的文件管理打开文件
- 3.全自动的数据分析，就连标题都是自动的

使用方法：先点“导入数据”，再点“计算数据”，如有弹窗根据提示操作即可。

beta1_r0528a 版本更新：

删掉了部落战统计表格中 sheet2 相关代码，修复了汇总模板下标越界的问题。

//之前删掉了 Sheet2 的内容，但是代码没有删除导致了错误发生。

20180528 更新：

部落战统计模板：将模板中的名字改成未简化状态

//游戏 ID 使用简称（或称模糊匹配）会导致表格判断出错，故不再使用简称。

捐收表格：赛季结束之前刷新了捐收数据，去掉了莫名出现的 access_time

剩下的就是一些你看不见的东西

//更新时间：2018/5/30

赛季汇总模板(201806)_beta2 更新日志：

修复 部分情况下是否在部落信息判断错误或不能显示的 bug

修复 Sheet2 和 Sheet1 人名顺序不一致的 bug

修复 Sheet1 和 Sheet2 中标签无法导入或导入错误的 bug

优化 Sheet2 中部落战日期不再显示年，看起来更紧凑

新增 赛季内从未参加部落战但在部落的人也能在汇总表里看到了，他们位于在部落的人员中的最下方

/* 目前的逻辑是：由上到下依次为在部落且打过部落战的、在部落但没打过部落战的、曾经在部落打过部落战但已离开部落的。*/

新增 加密模块。表格被加密后点击按钮会让你先解密，而不会发生错误

优化 数据汇总的算法，现在点击按钮后不会有假死现象了

新增 在部落的人员如果没有捐收画斜杠“\”，不在部落的才留空

//更新时间：2018/5/31

赛季汇总模板(201806)_beta3 更新日志：

修复 更新数据后 Sheet1 文本框错位的 bug

//此处的文本框指的是在 Sheet1 底部的橙色文本框。

修复 标签导入不全或错误的 bug

修复 刷新数据后会产生大量空行的 bug

修复 备注填充位置异常的 bug

修复 Sheet2 人名对应的得星数异常的 bug

修复 部分单元格出现 N/A 错误的 bug

修复 部分情况下编号错误的 bug

修复 数据刷新后，按钮会挡住内容的 bug
优化 表格的加密和解密机制
修改 序号为居中对齐
新增 文本框的捐收数据时间可以自动更新了
新增 加密时可以自定义密码，并且可以不同 Sheet 分别加密，你可以修改密码，但是目前忘记密码后不能找回
新增 加密时进行一键加密提示 //一键加密指的是使用预设的密码保护工作表
新增 现在可以修改一键加密的密码了，快捷键 Ctrl+w
捐收数据(20180601)版本更新：
同步了最新的加密机制，现在支持三种加密方式
加密时不再反复弹窗，现在只有一个窗口

//beta4 更新日期为 2018/6/2，这是一个大更新。

部落战统计模板(20180602)更新：

修复 在工作表被保护的情况下，放弃解密后，仍然可以运行“修改参战人数”的部分代码
修复 清除数据后按钮挡住内容的 bug
优化 点击“准备发布”按钮后只弹出一次窗口
优化 同步最新加密/解密机制
删除 标签输入功能，以后你再也不用看烦人的标签了
修复更新(20180602)-1：
修复 触发双击事件后公式填充错误的 bug
捐收模板(20180602)更新：
修复 部分情况下报 400 错误的 bug //其实此时并没有修复，后续版本才彻底修复
新增 关闭文件时可以自动重命名（从部落战统计移植）
赛季总结模板(201806)_beta4 更新日志：
修复 刷新数据后单元格格式不能设置的 bug
修复 文本框内容在重新刷新数据后会被覆盖的 bug
修复 持续了 n 多个版本的闪屏现象，现在刷新数据时不会像以前一样闪瞎眼了（但是仍然会低频率闪烁）
修复 在工作表未被保护的情况下，导入数据仍然会要求解密的 bug
修复 部分情况下文本框不会自动换行的 bug
修复 取消解密状态后仍然可以执行部分刷新数据的代码，然后产生一个错误的 bug
优化 现在刷新数据后文本框与单元格对齐了，满足强迫症的体验
优化 为防止误操作造成内容异常而无法恢复，数据刷新完成后不会再自动保存文件
优化 取消导入外部数据后，页面不再跳转到 Sheet3
优化 将两个刷新按钮合并
优化 兼容了旧版本有标签和新版本无标签的表格
/* 因为前面的版本删除了标签，所以需要兼容，在 2018/7 之后，含有标签功能的表格已被淘汰，该特性被移除。*/
优化 默认密码存储机制，现在更换版本以后你的密码仍然是你设置的（此功能仅 Microsoft Excel For Windows 可用）
新增 同步了新的加密机制
新增 人名合并选项（在“我需要帮助”这个二级菜单中），此功能适合在赛季内改名的人，并支持记住选择自动合并

新增 部分声明，以便让用户正确使用表格
新增 “我需要帮助”按钮并在其中加入更多操作

//beta4 程序修补

部落战统计(20180604 更新):

本次更新除了同步赛季总结表格的一些新特性之外，还进行了如下更新:

修复 点击“准备发布”按钮后只保护工作表不重算数据的 bug

(20180604)-1 紧急修复更新:

修复 默认密码无法修改的 bug

修复 不设置保护密码和使用初始密码保护无法区分的 bug

捐收数据(20180605)更新:

上边部落战表格的 bug 这里仍然存在，所以还得修一遍

优化 同步新的加密机制

优化 部分视觉效果

新增 从部落战统计表格引入关闭表格时自动重命名的功能

删除 更改密码快捷键

/* 因为 ctrl+w 和关闭表格的快捷键冲突，而且修改时发现 Excel 的快捷键几乎没有空余，所以进行移除处理，用“我需要帮助”按钮中的功能取代。实际上该快捷键在下方两个版本才彻底去除。*/

//beta5 版本(20180606 更新)

部落战统计模板(20180606)更新:

修复 输入数据时不能选中下一个人的 bug

修复 双击 A 列插入行异常的 bug

修复 部分情况下，窗体关闭以后，程序却没有结束的 bug

优化 按钮的位置和单元格对齐方式

新增 模板完成日期的注明 //后来发现这种操作过于繁琐，统一用了版本号代替。

删除 修改默认密码的快捷键

赛季总结更新:

修复 在保护工作表窗体中点击“放弃”按钮无法正常退出窗体的 bug

修复 当工作表处于被保护状态时，点击“保护/取消保护工作表”按钮后无法正常解密的 bug

修复 “我需要帮助”中的仅设置格式按钮不能正常使用，前三个按钮弹窗逻辑混乱的 bug

修复 在总结表格中人名短缺的 bug

修复 部分情况下 Sheet3 数据导入异常的 bug

修复 注册表无数据时无法完成刷新的 bug

优化 提高了对有、无标签两种部落战统计表格的兼容性

新增 清除所有默认操作选项（在“我需要帮助”的二级菜单里），该操作会清除所有默认密码和人名合并内容（操作前需验证密码）

新增 常见问题解答内容

赛季总结 Beta6 (20180609)版本更新:

为了适应过几天到来的 coc 超大更新，本人重写了人名合并系统，现在最多可以合并 5 个名字了。关于合并人名的更新如下:

//这里的超大更新表示可以花宝石改名的那次更新

修复 部分情况下合并对象错误的 bug

修复 当用户选择 32768 个单元格以后程序崩溃的 bug

/ 之前合并人名是在单元格选择合并哪几个人，后来发现一个赛季只能合并一次，故使用窗体替代之。*/*

修复 部分情况下，合并人员以后捐收比消失的 bug

修复 部分情况下，合并人员以后序号错乱的 bug

修复 当用户选择多列时无法合并人名的 bug

优化 现在在合并名字后，Sheet2 与 Sheet1 的顺序仍保持同步了

其他更新

修复 建多个 Sheet 以后再保护 Sheet1 会出现溢出错误的 bug

删除 模板完成时间，以内部版本号代替

新增 检查更新程序，现在打开表格会自动检查更新

/ 该版本已引进强制更新机制，该机制的更新并不在更新日志中说明，当天就发布紧急修复新增了不能另存的只读模式，防止数据丢失。*/*

注意：因为检查更新需要进行联网操作，所以刚打开表格时有 1~2 秒的卡顿

捐收数据更新(20180609)：

数据 更新至 18:36

优化 扩大了数据范围，更不容易溢出 //在这之前，操作的行数过大时程序会崩溃。

新增 同步了新的检查更新机制

10 日发布了紧急修复，以解决赛季总结表格中自动合并失效的 bug

//Beta6 修补版本

捐收表格(20180610)更新：

序号居中，对检查更新机制进行完善。

部落战统计模板(20180610)更新：

优化 部分视觉效果

赛季总结 beta6_r0610c 版本更新：

//r0610c 表示 6 月 10 日发布的第 3 个内部测试版本

给“我需要帮助”中的部分按钮添加了解密才能操作的逻辑

赛季总结 beta6_r0611a 版本更新

修复 刷新数据后文本框内容被覆盖的 bug（这个以前好像修过，不过又出现了）

修改 平均得星数标绿色的条件由“大于 5 星”改为“大于等于 5 星”

新增 “我需要帮助”中的部分按钮解密才能操作的逻辑

部落战统计模板(20180611)更新：

修复 灰色星星和黑色星星颠倒的 bug

修复 双击插入的行百分比格式填充对象偏左一列的 bug

至于捐收表格看似就更新了一下数据，但是我还是要让你用新版，因为里面有你看不到优化。

捐收表格(20180612)更新：

修复 用户无法使用自定义密码保护工作表的 bug

新增 程序运行进度会显示在 Excel 左下角状态栏

赛季总结_Release Candidate 版本更新：

这次我们一劳永逸地解决了闪屏问题，现在程序运行时几乎看不到闪屏了。

修复 合并人名时无法选中单元格的 bug

修复 受检查更新机制影响而无法自动合并人名的 bug

优化 点击“仅导入数据”按钮仅弹窗一次了

新增 程序运行进度会显示在 Excel 左下角状态栏

部落战统计(20180612)和上述两个表格追加更新:

新增 版本判断, 当用户使用 Office 2007 以下版本或 Office 2019 时会弹出提示

```
/* 判断 Office 2019 的逻辑是 Application.Version 大于 16, 不过 2019 正式版发布后发  
现它的版本号仍然是 16, 所以这个判断并没有起到应有的作用。*/
```

v1.x 正式版(2018/6/15 至今)

v1.0~1.1.x(2018/6/15~7/6)

//正式版更新时间: 2018/6/15

赛季总结模板 v1.0 正式版更新:

修复 受检查更新机制影响而无法自动合并人名的 bug

优化 点击二级菜单的按钮并取消操作后, 窗体不会自动退出了, 这个修改对经常点错的很有帮助。

修改 人名匹配不再区分大小写, 如果需要区分请另加文字说明

//因为 coc 字体的原因, 部分字母不好区分大小写, 强行区分实在是折磨人。

三个表格追加更新:

修复 只读模式下注册表读取有误的 bug

优化 精简两项注册表设置

本次更新以后, 捐收表格的版本号是 20180614, 部落战统计是 20180613, 内部版本号是 1, 赛季总结表格的版本号是 v1.0 正式版, 内部版本号 2。

部落战统计表格(20180615)更新:

修复 在 Excel 2007 和 2010 下自动另存文件功能失效的 bug

/ *后来本人发现这并不是 Office 版本的锅, 而是 Win10 和 Win7 文件路径的逻辑差别导致的。*/

优化 导出的格式不再含有代码, 只有最终结果, 大幅降低文件大小

//之前发布时都是.xlsxm 格式, 从该版本开始, 导出后将变成.xlsx 格式, 而不含有代码。

删除 关闭文档时自动重命名功能现在以自动另存功能代替

修改 部落战统计模板格式为.xltm, 点击准备发布就有一些保存选项

//v1.0.1.3 更新时间: 2018/6/19

部落战统计表格更新:

因为一些技术上的不可控原因, 本次更新用回了.xlsxm 格式, 以解决保存副本异常的 bug

赛季总结 v1.0.1 正式版修复性更新

优化 序号全部居中

修复 bug, 提高程序稳定性

三件套普遍性更新:

15 日

修复 部分按钮在 Microsoft Excel 2007 上位置和大小异常的 bug

修复 在使用 Excel 2013 及以上版本关闭文档时会留

下一个空窗口的 bug

19 日(v1.0.2):

优化 文本框格式现在不容易被篡改了

优化 不同分辨率屏幕的兼容性, 现在低分屏不会出现显示文字不全的问题了

内部版本号统一为 v3

//v1.0.2.4 更新时间: 2018/6/24

部落战统计模板更新:

这次我们修复了一系列保存副本时遇到的问题, 推荐更新以获得更好的体验。

修复 部分情况下文件夹内重复文件无法识别的 bug

修复 在最终结果中仍然存在按钮的 Bug

修复 选择不保存副本直接替换文件后替换失败的 bug

优化 使用 Excel 2010 或更低版本时不再弹出是否保存的提示 (默认不保存, 因为保存以后模板文件就会被改变)

剩余两个表格更新:

更新 汇总数据, 因为本人缺失很多天的部落战统计数据, 所以更新后的数据仍然是严重滞后的, 所已请自行提供近期部落战统计数据

删除 多余计算过程, 程序运行更快

因为以前的版本缺少最后一个人的数据, 建议升级赛季汇总 1.0.2 以上版本

//v1.0.5.5 于 2018/7/3 更新

三件套(20180703)更新:

优化 本次更新后, 涉及到密码的地方, 输入时都变成了星号*

优化 窗体的所有链接添加了下划线

赛季总结(201806)_v1.0.5 正式版更新:

删除 对有标签源表格的支持

修复 原来无数据时计算异常的 bug

优化 在不打开其他文件夹的情况下, 刷新数据时只弹出一窗口

部落成员捐收(20180703)更新:

新增 对重名的支持, 重名的会自动添加英文括号加数字的后缀, 如: 宁静致远(2)

注意: 以后在每次部落战统计中都需要按照该格式录入, 一个后缀代表一个人, 后续不能再修改, 除非其中一个已经离开部落超过一个赛季

//后来因为其中的逻辑过于复杂, 该特性被移除, 仅保留查重功能而不会自动修改。

部落战统计模板(20180703)更新:

修复 第 4 行之前的内容无法修改的 bug

修复 可以重算数据但无法另存表格的 bug

修复 在第 5 行上方插入行时变黄的 bug

优化 导出数据后标题中的日期可以修改了

优化 针对重名问题进行同步优化

/*

v1.1.2.6_build20180705

此处 build 后面的内容就是更新时间

*/

部落战统计模板(20180705)更新:

修复 部分情况下重新输入按钮无法生效的问题

修复 导出的表格中文本框大小异常的 bug

修复 部分情况下无法触发事件的 bug

赛季总结表格 v1.1.2 更新日志:

修复 运行“我需要帮助”二级菜单中的“仅导入按钮”程序后 Sheet3 空白的 bug

修复 部分情况下清除默认操作时出现无效外部过程调用的 bug

优化 当赛季表格所在的路径没有部落战统计文件，并且在导入数据时用户勾选从其他路径导入时，只会调用一次资源管理器了

捐收表格(20180705)更新：

修复 当重名的人员中任何一人的奖杯数被超越，后缀跟着变化的 bug

内部版本号统一为 6

紧急修复更新：

修复 在网络不佳的情况下，刷新数据时会报 400 错误而程序无法正常结束的 Bug（捐收表格）

//v1.1.2.7_build20180706

三件套更新(20180706)更新：

修复 被强制更新后，无法再打开任何表格的 bug

优化 窗体内的说明遇到超长路径时会使用省略号截断部分内容，防止影响后面内容的显示
部落战统计模板(20180706)更新：

修复 不保存副本仍然会退出表格，导致输入的数据全部丢失的 bug

/* 点击“准备发布”按钮后，你可以选择不保存副本，在该版本之前不保存副本就会丢失数据。*/

修复 游戏 ID 和备注处的列宽变小后，不能随着数据增多变大的 bug

优化 增大了按钮并调大了间距，防止按错

新增 保存副本后关闭副本的选项，默认不勾选，也就是说以后导出后你会直接看到结果而不是直接关闭 Excel

//后来发现这就是一个叉的事，所以这个功能显得很多余，就用其他选项取代了。

//v1.1.3.8_build20180706

赛季总结表格 v1.1.3 更新：

修复 自己设定保护密码时无法从右上角的叉关闭窗体的 bug

由于之前的版本存在严重问题，为避免造成财产损失，本次更新属强制更新，之前的版本都必须升级后才能使用。

部落战统计模板(20180706)更新：

修复 部分表述上的问题

修复 点击“修改参战人数”后公式填充错误的 bug

修复 在“修改参战人数”的输入框内输入不合理数据会导致程序错乱的 bug

其他表格修改的是一些你可能很难发现的小细节。

本次更新是非强制更新，内部版本号为 8

v1.2.0~1.3.x(2018/7/19~8/18)

//v1.2.0.10_build20180719

三件套(20180719)统一性更新:

优化 现在默认冻结标题栏, 不需要去记每一列对应的内容了

新增 导出一个给成员发布的副本, 导出副本时还能给成员写注意事项 (现在 3 个表格都有这个功能了)

捐收数据(20180719)更新:

删除 关闭表格时自动重命名功能

修改 标题为“部落成员捐收模板”, 不过不用担心兼容性

赛季总结表格 v1.2.0 更新:

修复 部分情况下给表格写入原始数据时行数出错的 bug

修复 部分情况下要求确认合并单元格的 bug

修复 保存副本时有几率异常关闭文件的 bug

修复 Excel 2007 和 2010 上无法自动打开捐收表格的 bug

//后来发现只要是 Win7 就打不开, Win10 正常

修复 无法清除默认操作的 bug

修复 合并人名时不能对长名字进行换行的 bug

优化 进行仅导入数据操作时不再强烈闪屏

优化 补充部分注意事项及其格式, 使用说明更清晰

新增 对文件夹下存在多个捐收表格的支持, 打开多个捐收表格以后可以选择使用哪个数据, 也可以让系统自动选择最晚的结果, 而不再输出错误结果。

这次更新后, 赛季总结表格与以前的版本不兼容, 所以启用强制更新, 剩下两张表格不强制更新。

本次更新统一内部版本号为 10

//v1.2.1.11_build20180720

三件套(20180720)统一性更新:

优化 开启宏以后只会出现一次成功开启宏的提示了

/* 后来因为第一次开启宏时需要输入部落信息, 窗体本身起到了开启宏的提示, 就不需要弹窗提示了。*/

优化 弹出带确认的窗体后默认已经选中确认, 此时按回车即可

赛季总结表格 v1.2.1 更新:

修复 当有多个捐收表格时, 选择弹窗会被隐藏导致无法看到的 bug

修复 当用户放弃合并人名时, 系统仍然会写入一个空注册表值的 bug

修复 部分情况下 B 列不能换行的 bug //这里指的是名字过长换行

修复 当新改的名字没打过部落战时, 合并人名时程序无法正常结束的 bug

优化 更新后当工作表被保护时标题栏仍可被修改。如果自动生成的标题出错, 无需再进行取消保护工作表、修改数据、重新保护这样繁琐的操作了。

//v1.2.2.12_build20180722

三件套(20180722)统一性更新:

修复 部分情况下, 删除行列时会将按钮一同删除的 bug (该改动会让重置、刷新操作变慢

一秒)

赛季总结表格更新:

修复 Sheet2 中最后一个人没有正确排序的 bug

修复 合并人名时, 如果新改的名字没打过部落战, 则程序不能正确判断斜杠的 bug

优化 弹出下拉框后, 如果用户没有使用其中的值, 则先弹出错误提示而不会直接输出错误数据

//v1.2.3.13_build20180724

三件套(20180724)统一性更新:

优化 保存副本时的文字说明不再含糊不清

优化 安全性改进, 防止通过注册表获取表格内部分信息

部落战统计(20180724)更新:

修改 插入行并填充公式的触发条件为选中前两列有数据的单元格后点鼠标右键 (更新后插入行不再有确认提示)

//两个版本后, 为了方便, 只要在 Sheet1 有数据的地方右键就可以看到。

新增 右键菜单栏中 ID 上移和下移操作

◆由于技术上的原因, 请不要在其他表格操作, 以免出现意料之外的结果

◆上移及下移功能仅对 ID 进行操作, 不会移动其他列的数据

本次更新的内部版本号为 13。

2018/7/26 10:35 发布 v1.2.4.14 版本:

这是第一个在多玩论坛发布的版本, 但是之前这个系列表格已经在部落内发布许久。

修改 默认保护密码为 12345678 (统一性更新)

新增 首次进入表格要求输入标签, 并且标签可以被修改 (捐收模板)

修复 当打开多个捐收表格后, 选择自定义表格时不能导入数据的 bug (赛季汇总模板)

2018/7/28 9:30 发布 v1.2.5.15 版本:

本次更新新增了初级使用教程, 如果你对表格不熟悉, 可以边读边用。

修复 重算数据后, 第 4 行示例中不显示灰色星星的 bug (部落战统计模板)

修复 修改部落标签时出现类型不匹配错误的 bug (捐收模板)

修改 捐收比标红条件改为捐收之和大于 800 且捐收比小于 1:5, 标绿条件改为 2.5:1 (捐收模板)

修复 当模板所在文件夹含有多个捐收文件时, 有几率出现无法导入捐收数据的 bug (赛季汇总模板)

2018/7/29 17:06 发布 v1.2.7.16 版本:

因为我们发现 Excel 2007 的早期版本和 2013 之后的版本批注不兼容, 会造成表格无法打开的情况, 所以本次更新我们不得不删除批注以兼容 Excel 2007 及其 SP1、SP2 版本

修改 检查更新接口, 现在只需要打开一个表格就可以下载全部更新了, 跳转链接以后还能查看更新说明哦 (统一性更新)

修复 Win7 下无法自动打开部落战统计表格的 bug (赛季汇总模板)

修复 当用户只打开一个捐收表格时无法自动导入数据的 bug (赛季汇总模板)

2018/8/1 9:21 发布 v1.3.0.17 版本

因为本次更新和以前的表格存在一些兼容性问题，故采用了强制更新，请大家更新后再使用。因此带来的不便请予以谅解。

三个表格统一性更新

优化 工作表被保护后可以排序和筛选操作了。赛季总结出来以后想要按照得星数排序？

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1	本模板的制作目的是在一定程度上反映成员的活跃度，以便给管理们做参考。模板完全免费，欢迎交流，严禁用于商业目的。传播时请保留此信息。														
2	本模板由诗和远方(#UURJ9UPL)部落的李家山制作，如果在使用过程中发现问题，请发邮件：lzworksmail@163.com（字母均为小写）														
3	重要：即日起，多玩论坛不再受理问题反馈， 请统一发邮件。														
4	在下方实验区，你可以做你想做的事，比如引用公式等等														
5	我是分界线														
6	bbs.duowan.com														

按照平均星星数排序？愿望成真啦！

优化 刷新成功后自动保存工作簿，失败则不保存，妈妈再也不用担心我忘记保存了。（部落战统计表格除外）

新增 每个表格的实验区，在这个区域你可以做你想做的事情，执行保护工作表程序时实验区域是不包括在内的。这个表格的保护密码是不公开的哦~

安全性 保护了工作表结构，防止进行盗版操作。更新后你将不能隐藏、取消隐藏、插入及删除工作表。

删除 部落战统计表格和赛季总结表格的断网提醒，因为在这两个表格中，网络并不重要。此外，我们还精简了打开表格时的加载项，现在打开表格更快了。

部落战统计表格更新

修复 发现重复值不标颜色的 bug。

排位	游戏ID (请与捐收表格保持一致)	被攻击
0	示例	
1		
2	张三	
3	李四	
4	张三	
5		
6		
7		
8		

优化 减少了弹窗提示，表格不再显示“操作已取消”。

优化 全部重置和修改参战人数以后文本框可以自动随人数改变位置了。

捐收表格 修改 刷新后不再隐藏 Sheet2 了。

2018/8/4 10:59 发布 v1.3.2.18 版本：

我们发现保存副本后关闭表格这个设置并没有什么卵用，因为关闭就右上角一个叉的事，所以我们把该选项替换成了“在导出的副本中保留试验区”。（本次更新内容均为三个表格统一性更新）

修复 打开多个同类型的模板时提示因为设置了只读模式禁止保存的 bug

优化 工作表不再使用默认名称，表格内容更直观

2018/8/6 11:43 发布 v1.3.4.19 版本：

优化 更新后若用户将副本另存为 MS Excel 97~2003 格式，程序仍然能够识别（统一性更新）

修复 程序未正常结束时不能保存表格的 bug (统一性更新)

修复 右键菜单失效的 bug (部落战统计模板)

新增 添加或删除功能选项, 用户可以根据自己部落的情况选择 (赛季总结表格)

2018/8/7 16:36 发布 v1.3.5.20 版本:

修复 当副本已被保存时, 再保存一次无法自动增加副本字样的 bug (捐收模板)

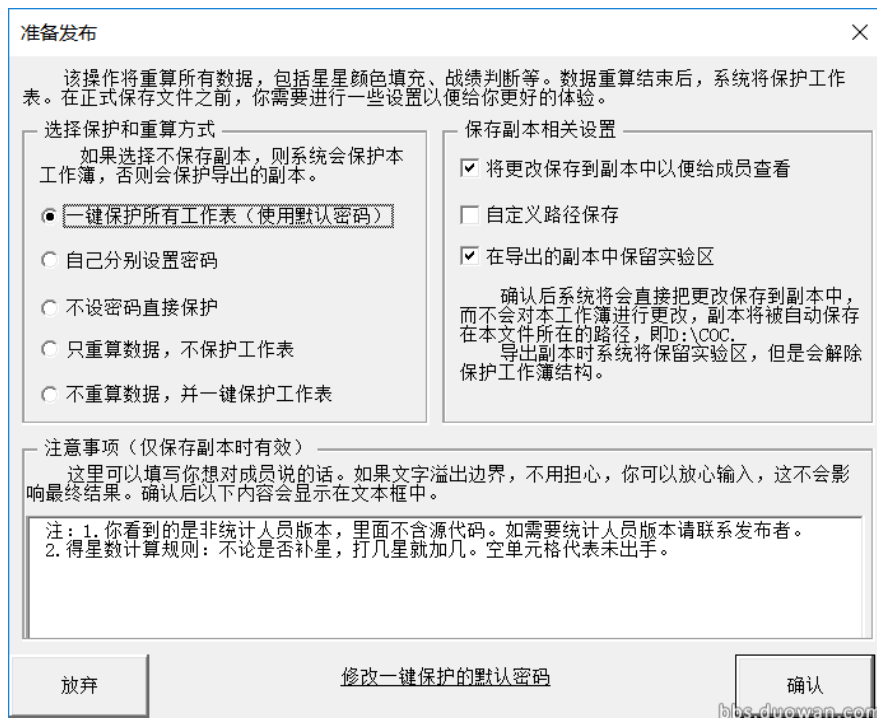
修复 导出的副本时文件名和提示错误的 bug (捐收模板)

修复 当得星数功能被关闭时, 刷新后没有序号和格式的 bug (赛季汇总模板)

优化 表格的算法, 现在计算更快了 (赛季汇总模板)

2018/8/10 10:13 发布 v1.3.7.21 版本:

我们这次重做了部分窗体的排版, 因为以前过长的排列在低分屏上效果很不友好, 所以我们把它做成了偏宽的风格。



另外, 我们重做了赛季总结表格的“我需要帮助”页面, 并删除了“常见问题解答”功能, 因为现在有配套的使用说明了, 常见问题解答功能就显得过期了。

其他更新:

修复 准备发布时, 选择“不重算数据, 并一键保护工作表”选项后无法创建副本的 bug (部落战统计表格)

修复 取消清除默认操作后无法再次修改的 bug (赛季总结表格)

修复 修改默认密码时要求输入实验区密码的 bug (统一性更新)

删除 大批注意事项, 想详细了解的话请移步配套的使用说明 (统一性更新)

新增 清除缓存功能, 可清除三个表格多余的缓存 (赛季总结表格)

2018/8/15 20:21 发布 v1.3.8.22 版本:

优化 细节性的体验 (统一性更新)

删除 对同一部落重复名字的支持, 该功能下线重做, 等优化完成后再上线 (捐收表格)

修复 数据不能刷新的 bug (捐收表格)

修复 在 1366*768 分辨率屏幕上窗体文字显示不全的 bug (部落战统计表格)

2018/8/16 10:16 发布 v1.3.9.23 版本:

修复 合并人名后捐收比不能计算的 bug (赛季汇总表格)

修复 遇到强制更新时不能进入只读模式而直接退出 Excel 的 bug (统一性更新)

修复 当剪贴板不为空时无法插入行并填充公式 (部落战统计表格)

2018/8/18 15:49 发布 v1.3.10.24 版本:

本次更新主要针对细节进行优化。

修复 合并人名后排序有误的 bug (赛季总结表格)

优化 刷新错误时增加错误码, 方便反馈时定位问题 (捐收表格)

v1.4.0~1.5.x(2018/8/22~11/11)

2018/8/22 8:26 发布 v1.4.0.25 版本:

部落战统计表格更新

修改 导出副本时, 即使保留实验区, 也不会保护工作簿结构了

新增 部落战战绩自动导入功能, 支持获取对方部落的名字, 但是暂时不能识别补星数

新增 按钮操作的二级菜单, 并将“全部重置”和“修改参战人数”选项放进二级菜单

新增 低分辨率兼容模式, 该模式也被添加到了赛季总结表格

/* 该模式存在于除捐收表格外的所有表格, 当横向分辨率低于 1600 (不含) 或纵向分辨率低于 800 (不含) 时触发*/

其他表格更新

修复 捐收表格刷新后少一个人的 bug

优化 提升捐收表格与部落战统计表格的联系度, 两个表格标签通道实现互通

2018/8/25 17:22 发布 v1.4.2.26 版本:

修复 使用自动导入部落战战绩功能时, 如果查询的部落正在搜索下一次部落战, 则程序不能正常结束的 bug (部落战统计表格)

修复 部分情况下“全部重置”操作无法进行的 bug (部落战统计表格)

优化 合并人名系统重做 (赛季汇总表格)

以前那套合并人名系统是基于之前每个人只能改一次名而设计的, 虽然经过了修改, 但是当某人一个赛季内使用了超过 3 个名字时会爆发 bug, 也就是说, 它仍然不能适应新的游戏规则。故本次我们重做了合并人名系统, 你只需要在输入框输入名字即可。

入口: 我需要帮助→管理合并的 ID 删除 各表格实验区的多玩论坛反馈入口 (统一性更新)

管理合并的ID ×

因为成员经常会改名, 所以我们提供了合并ID的选项, 合并的ID将在计算时被视为同一个人, 几个名字的成绩也将被合并。以下文本框一行一个人, 如果不懂请仿照示例操作或查看使用说明。如果文字超出边界不用担心, 你可以放心输入, 这不会影响最终结果。

序号	当前ID	曾用名1	曾用名2	曾用名3	曾用名4
示例	王老五	Five Wang	没有就不填	你现在可以在表格复制名字粘贴过来	
1	Neo酱	看有只陌小野!			
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

注: 1. 你最多可以将5个名字合并为一人;
2. 你最多可以存储10组数据, 只融回车也会被判定为一个人哦;
3. 我们建议你在赛季结束后清空列表再确认;
4. 你的更改将在下次刷新后生效;
5. 曾用名至少填一个, 其他的如果没有就留空, 几个曾用名顺序不分先后, 当前ID一定要写对哦~

bbs.duowan.com

即日起, 本人不再受理多玩论坛的反馈, 请大家统一发邮箱。

2018/8/27 19:01 发布 v1.4.3.27 版本：

修复 使用自动导入部落战战绩功能后，标题中的对战部落在导出后消失的 bug（部落战统计表格）

修复 无法导出副本的问题（赛季总结表格）

优化 工作表“导入的原始数据”中，职位名称（首领、副首领等）被翻译成了中文，英文的排名变动信息用图形显示出来（捐收表格）

//箭头上下表示上升和下降，横线表示排名未改变

新增 修改辅助功能按钮，修改标签搬到这里了（捐收表格）

2018/8/28 10:01 发布 v1.4.4.28 版本：

修复 清除缓存时会将部落战统计表格的标签一并清除的 bug（赛季总结表格）

新增 发现重复名字后提醒用户手动增加后缀（捐收表格）

2018/8/30 23:15 发布 v1.4.5.29 版本：

修复 部分情况下导入部落战数据出现类型不匹配、无法填充的问题（部落战统计表格）

修复 在清除列表后，再按确认无法清除改名设置的问题（赛季总结模板）

//该列表指合并人名的窗体

优化 使改名设置的窗体文字完整显示（赛季总结模板）

修复 表格在低分屏使用后，在高分屏使用后兼容模式无法自动取消的问题（统一性更新）

修复 高分屏上异常提示已开启兼容模式，但实际上并没有开启（统一性更新）

部落战统计表格(20180904)单独性更新

修复 如果部落内有成员的名字中含有逗号，则部落战数据无法导入的 bug

2018/9/6 14:02 发布 v1.4.6.30 版本：

修复 部分情况下异常提示更新的 bug

2018/9/9 23:17 发布 v1.4.7.31 版本：

修复 部分情况下，设置标签后会导致闪退的 bug（捐收表格）

优化 第一次使用时不设置标签不会强制退出（捐收表格）

优化 多个表格标签的互通规则（部落战和捐收表格）

//标签互通指的是部落战统计表格可以一键填入捐收表格的标签

删除 设置标签后提示刷新的逻辑（捐收表格）

2018/9/13 19:20 发布 v1.4.8.32 版本：

修复 部分情况下，关闭表格报错的 bug（赛季总结表格）

修复 当部落中含有纯数字、百分比名字的人员时，名字栏无法对齐的 bug（部落战统计表格）

2018/9/14 22:32 发布 v1.4.9.33 版本：

修复 部分情况下合并 ID 页面无法打开的 bug（赛季总结表格）

部落战统计表格(20180915)单独性更新：修复只能导入名字但看不到战绩的 bug

2018/10/6 21:00 发布 v1.5.0.34 版本：

新增 快速刷新模式，刷新出来的数据略有减少但是刷新速度大大加快（捐收表格）
/*在这之前，刷新都是非常慢的，表格中叫“完整刷新模式”。因为 clashofstats 改版，
在 v1.6.5.49_build20181124 中，“完整刷新模式”被移除。*/
修改 第三个按钮改为辅助功能，包含切换刷新模式和修改部落标签的功能（捐收表格）
//在“完整刷新模式”被移除后，这个按钮又被换回了“修改部落标签”。

2018/10/8 19:46 发布 v1.5.1.35 版本：

修复 部落战战绩刷新时产生错误信息导致程序不能正常结束的 bug（部落战统计表格）
优化 刷新出错时会显示出错详情（统一性更新）
当晚紧急更新：修复 导出数据时 Sheet2 中的数据丢失的 bug（捐收表格）

2018/10/11 18:17 发布 v1.5.2.36 版本：

修复 刷新后 Sheet1 标题栏消失的 bug（捐收表格）
修复 刷新后 Sheet2 将一个部落的信息重复显示很多遍的 bug（捐收表格）

2018/10/15 20:55 发布 v1.5.4.37 版本：

修复 当输入错误的标签时，仍然提示刷新成功的 bug（捐收表格）
新增 公告功能，打开表格时可加载（统一性更新）

2018/10/18 23:00 发布 v1.5.5.38 版本：

修复 新公告发布时无法更新公告的 bug（统一性更新）

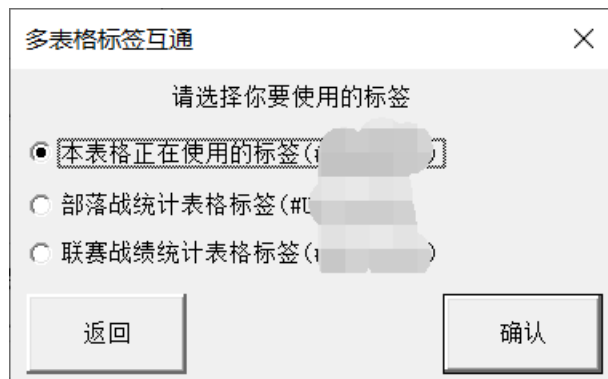
2018/10/23 23:40 发布 v1.5.6.39 版本：

修复 无公告仍然显示的问题（统一性更新）
修复 实验区消失的问题（赛季总结表格）

2018/11/8 17:57 发布 v1.5.8.40 版本：

为了迎接 1.6 版本，本次更新重新设计了标签互通算法，部分联赛相关的内容已内嵌到表格中，但是尚未正式开放。

/*重新设计的算法使用了窗体，点击修改标签时有一个“使用其他部落的标签”选项，点击后就能看到这个窗体。



*/

2018/11/10 22:15 发布 v1.5.9.41 版本：

修复 刷新失败时左下角状态栏无法还原为初始状态的 bug（统一性更新）
//关于左下角状态栏的说明详见使用说明

修改 转发服务器接口，刷新更稳定（统一性更新）

2018/11/11 16:08 发布 v1.5.11.43 版本：

修复 无法使用其他表格标签的 bug（统一性更新）

v1.6.0~1.7.x (2018/11/18~2019/1/13)

2018/11/18 16:40 发布 v1.6.0.44 版本:

修复 部分情况下, 文本框会变成非纯色的 bug (统一性更新)

注: 1.标题栏中的日期是联赛所在赛季。建议你导出后不要修改其中除日期之外的部分。
2.游戏ID中难打出来的符号可能无法显示。统计时只针对账号, 不针对使用者。若有疑问请及时联系统计人员, 以便我们核查。
3.得星数计算规则: 不论是否补星, 打几星就加几。空单元格代表未出手。
4.联赛战绩只显示战争中出手的, 未上场和未出手的都不显示。
5.统计人员版本需要开启宏才能使用全部功能, 非统计人员版本看到的只有最终结果。(建议使用Microsoft Office 2007 for Windows或更高版本)

//事实上该问题很久都未修复, 因为作者并不知道哪部分代码会导致该问题。

修复 无论文本框如何移动, 下次打开表格时会回到原位的 bug (统一性更新)

修复 保存副本时, 如果自定义路径保存, 打开文件管理器时不能返回, 否则程序无法运行的 bug (统一性更新)

新增 联赛战绩统计表格, 该表格率先适配了新的服务器后端逻辑, 其他表格将会尽快跟进

2018/11/19 18:50 发布 v1.6.1.45 版本:

修复 无法导出副本的 bug (统一性更新)

修复 行高异常增大的 bug (联赛表格)

2018/11/20 20:46 发布 v1.6.2.46 版本:

继联赛表格采用新的服务器后端逻辑之后, 在本次更新中开发者将这一特性适配到了捐收表格, 这样人名中即使有大括号程序也能正常运行。除此之外, 表格还有如下更改:

替换 二十年前就已经出现的 XML 解析器"Microsoft.XMLHTTP" (统一性更新)

/*v1.6.9 更换成了"MSXML2.XMLHTTP.6.0", 但是由于该组建本身的 bug, 在 v1.6.11

版本中又被替换成了"Winhttp.WinHttpRequest.5.1"并沿用至今*/

修复 按钮无法点击的问题 (部落战统计表格)

修复 刷新到第 7 场联赛时程序出错的 bug (联赛表格)

2018/11/21 23:20 发布 v1.6.3.47 版本:

本次更新中部落战统计表格适配了新的后端逻辑, 至此旧版逻辑全部被替换。除此之外, 表格还有如下更改:

修复 不论如何刷新表格总提示缺少组件的 bug (捐收表格)

修复 Sheet1 的 Change 事件逻辑混乱的 bug (联赛表格)

2018/11/23 11:48 发布 v1.6.4.48 版本:

修复 无法加载第二次战绩的 bug (部落战表格)

修复 由完整刷新模式切换为快速刷新模式后, Sheet2 中的部分内容无法被新内容替换的 bug (捐收表格)

2018/11/24 17:47 发布 v1.6.5.49 版本:

删除 完整刷新模式 (捐收表格)

因为 clashofstats 改版, 我们无法再从该网站获取数据, 经慎重考虑, 我们决定从从

2018/11/24 的版本(v1.6.5)起移除表格的完整刷新模式。

如果你确实需要查看完整刷新模式提供的信息，请访问 <https://www.clashofstats.com>

//移除该模式还出于在国内访问国外网站体验较差的考虑

优化 手动输入战绩时的体验（部落战和联赛表格）

本次更新优化了部落战表格和联赛表格的判断数据合理性逻辑，即使已经设置标签，在修改部分内容时也会自动跳转

例如：在手动输入模式下，输入三星百分比自动填 100%；在自动输入模式下，输入补星数之后会跳转下一个人的补星数。

其中，当你设置部落标签时选择暂不设置标签即可触发手动模式，设置了标签就是自动模式。

2018/11/25 21:24 发布 v1.6.6.50 版本：

优化 在低分辨率兼容模式下，按钮不会再被文本框覆盖了（统一性更新）

新增 联赛期间过后表格会提示已过刷新期限（联赛表格）

2018/11/26 14:40 发布 v1.6.7.51 版本：

修复 刷新数据后按钮位置无法重置的 bug（统一性更新）

2018/11/29 18:26 发布 v1.6.9.52 版本：

修改 检查更新接口

/*从该版本起，检查更新接口使用的是自己的服务器，在此之前一直使用的是百度网盘的接口，每次更新重命名文件夹，然后表格对比文件夹的名字以代表版本号的更新*/

优化 打开表格时获取公告和更新的流程

//该版本起可以加载更新日志了

本次更新更换了检查更新和公告的接口，以前的地址作废，请大家及时更新以免影响使用。

//因为以前的下载地址有众多文件夹，体验不太好，所以我们换了一个下载地址

2018/11/30 23:40 发布 v1.6.10.53 版本：

修复 导出副本时不能正确解析日期的 bug（部落战表格）

修复 修改参战人数后，文本框遮挡内容的 bug（部落战表格）

修复 名字重复提示窗口中的文字在 Office 2007 中显示不全的 bug（捐收表格）

修复 刷新后 Sheet1 无法显示最后一个人的 bug（捐收表格）

修复 公告和更新日志只能加载一行的 bug（统一性更新）

2018/12/2 19:45 发布 v1.6.11.54 版本：

以下更新均为 4 个表格统一性更新

修复 当网络不佳时，打开表格不能加载部分加载项，进而影响到部分功能的使用的 bug

修复 不清除缓存无法获取公告和更新日志的 bug

更新 实验区中的作者信息

优化 数据刷新成功后，如果要再次刷新，不需要再重新打开表格了

2018/12/6 17:05 发布 v1.6.12.55

版本:

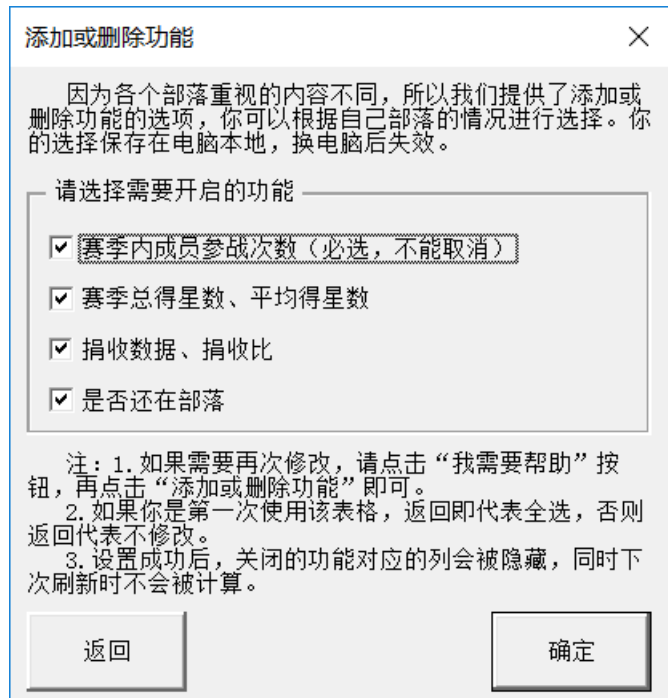
重点更新:

本次更新后, 使用赛季总结表格时可以只导入是否在部落的信息而不导入捐收数据。如果你不在意捐收但想把不在部落但打过部落战的人员放后面, 那么这次更新正好满足了你的需求。

其他更新:

修复 关闭赛季总结表格的部分功能后, 排序逻辑不能生效的 bug

修复 当更新日志有多行时, 加载出的第一行和最后一行内容相同的 bug (统一性更新)



2018/12/13 19:20 发布 v1.6.14.56

版本:

修复 刷新后无法自动适应列宽的 bug (赛季总结表格)

优化 保存副本功能的按钮名称和文字描述 (统一性更新)

/*之前保存副本功能的按钮名称比较长, 例如“切换保护状态和保存副本”, 这个名称不利于用户望文生义。同时, 点开按钮之后, 开头的描述更加直观了。*/

2018/12/17 19:20 发布 v1.7.0.56 版本:

1.7 版本重磅发布! 这是一个大更新, 该版本相对旧版有很多改进, 推荐升级。

主要更新:

1.修改表格的配色方案, 新的配色方案色彩分明, 而且视觉效果柔和、不伤眼

2.删除联赛表格中“按成员展示模式”和“按回合展示模式”的概念, 并将结果分成两个工作表 (Sheet), 即 Sheet1 总结成员表现, Sheet2 显示每个回合明细。

3.刷新后, 部落战统计表格和联赛表格可以显示部落总得星数和总摧毁率了

其他更新:

修复 刷新后无法自动适应列宽的 bug (赛季总结表格)

修复 打开其他文件夹的表格提示更新的 bug (赛季总结表格)

/*在导入数据时, 用户可选择从其他文件夹导入。此时如果用户没有将模板保存为副本, 则会提示更新从而影响到数据汇总。*/

修复 输入密码时点击“重新输入”无反应的 bug (统一性更新)

优化 窗体的文本框文字超出时会显示滚动条了 (统一性更新)

/*这里的文本框指的是准备导出副本时会让你输入想对成员说的话

注意事项（仅保存副本时有效）

这里可以填写你想对成员说的话，确认后以下内容会显示在文本框中。文字超出后会显示滚动条，滚动条只能使用鼠标左键拖动，不支持滚轮滑动。

注：1. 你看到的是非统计人员版本，里面不含源代码。如需要统计人员版本请联系发布者。
2. 捐收比标颜色的前提条件是捐兵+收兵>800，否则会被判定为样本不足。

放弃 修改一键保护的默认密码 确认

*/

修改 保存副本功能的按钮名称和窗口的文字描述，文字表述不再含糊不清（统一性更新）
修改 当某人从未参战时，平均得星数一栏由红色改为橙色，参战人员保持红色不变（赛季总结表格）

2018年12月赛季结果汇总						
序号	游戏ID	参战次数	赛季总得星数	平均得星数	是否还在部落	
15		4	10	2.50	是	
16		4	7	1.75	是	
17		3	13	4.33	是	
18		3	13	4.33	是	
19		3	12	4.00	是	
20		3	11	3.67	是	
21		3	11	3.67	是	
22		1	6	6.00	是	
23		1	6	6.00	是	
24		1	5	5.00	是	
25		1	5	5.00	是	
26		1	5	5.00	是	
27		1	3	3.00	是	
28		1	3	3.00	是	
29		0	0	0.00	是	
30		0	0	0.00	是	
31		0	0	0.00	是	
32		0	0	0.00	是	
33		0	0	0.00	是	
34		0	0	0.00	是	
35		0	0	0.00	是	

参战次数大于0，且平均得星数小于3，标红色

参战次数等于0标橙色

新增 部落战表格输入标签功能

之前没有自动导入功能时输入标签是一件很繁琐的事情，但现在这已经不是问题了，输入标签可以帮助首领们准确识别成员。注意：该改动是后续版本的一个铺垫。

部落战数据统计(20181217)													
部落总得星数：0，部落总摧毁率：0%													
排位	游戏ID	标签	第一次出手				第二次出手				本次得星数		
			被攻击者排位	获得星星数	百分比	补星数	被攻击者排位	获得星星数	百分比	补星数			
0	示例	#0000000	1	2	59%	2	3	100%	1	5			

删除 联赛表格的低分辨率兼容模式（这个模式在联赛表格并没有什么用处）

2018/12/20 16:00 发布 v1.7.1.57 版本：

修复 其他参战人员无法正常显示的 bug（联赛表格）

修复 部分部落提示下标越界无法刷新成功的 bug（联赛表格）

修复 “清除缓存”功能异常的 bug（赛季总结表格）

修复 “合并游戏 ID”功能不能合并超过一人的 bug (赛季总结表格)

这是一个历史遗留问题，现在大家可以放心使用该功能了。

优化 减少表格的加载项，打开速度更快 (统一性更新)

比如说，如果你同时打开 4 个表格，之前的版本会检测 4 次更新并加载 4 次公告，而现在只加载一次。

2018/12/22 16:45 发布 v1.7.2.59 版本：

修复 恢复初始设置时数据清除不干净的 bug (联赛表格)

修复 打开导出的副本询问是否更新外部数据源的 bug (实际上并没有外部数据源) (联赛表格)

新增 显示战争输赢和双方摧毁率，之前只支持显示我方得星数和摧毁率 (部落战和联赛表格)

2018/12/24 19:40 发布 v1.7.3.60 版本：

修复 第一次刷新时无法将职位翻译成中文的 bug (捐收表格)

修复 无法读取被攻击者排位的 bug (部落战表格)

12/25 下午 4 点部落战表格修复性更新：

修复新用户无法输入部落标签的 bug，老用户不受影响

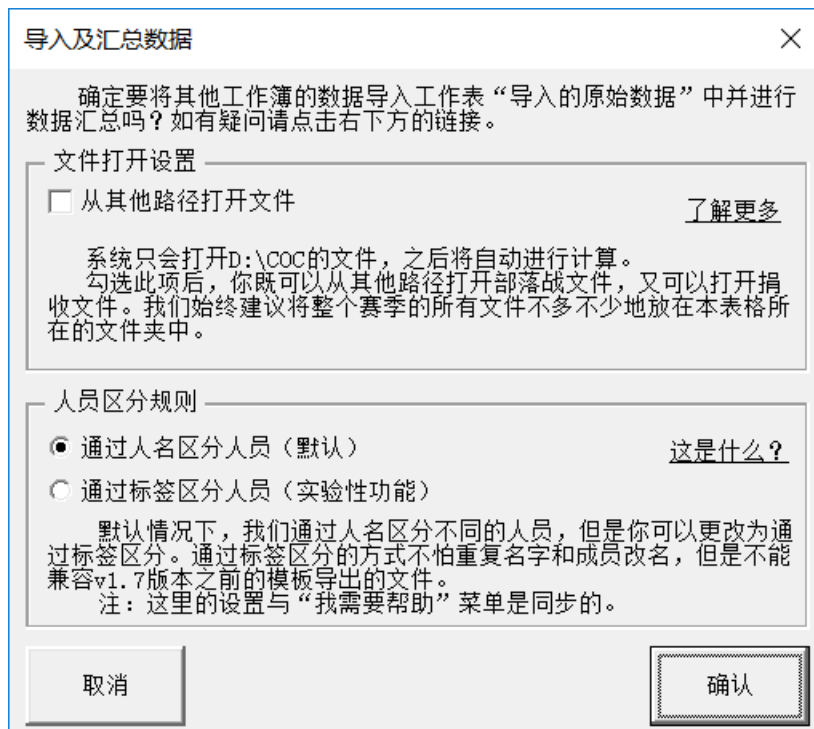
2019/12/29 13:40 发布 v1.7.6.62 版本：

本次更新主要提高了赛季总结表格的体验，赛季总结表格有如下更新：

1.支持汇总联赛战绩

注意：为了保证与低版本的兼容性，下载表格后你需要先在“添加或删除功能”菜单中勾选“联赛表格”选项方可进行汇总。为了避免额外的步骤，本人建议你将在联赛表格放在赛季总结表格所在的目录下。

2.新增按照标签区分人员的选项



以前表格通过不同的人名区分人员，但是部落中的重名和改名现象增加了系统的复杂度。

有了“通过标签区分人员”模式之后，这已经不是问题。该模式的缺点是不兼容 v1.7.0 之前的版本导出的表格。

3.新增“清空表格数据”功能

2018/12/30 14:00 发布 v1.7.7.63 版本：

修复 赛季总结表格数据只能加载一半的 Bug

2019/1/4 17:40 发布 v1.7.9.64 版本：

修复 导出副本后，点击鼠标右键报错的 bug（部落战表格）

修复 如果工作表被保护，此时执行任意程序会提示你取消保护，但只要输入错误的密码程序就会崩溃（统一性更新）

删除 导出副本时保留实验区的选项，现在导出时统一不保留实验区（统一性更新）

删除 捐收表格的 Sheet1，所有内容集中在一个工作表，而不是先导入再提取捐收信息

修改 “部落成员捐收模板”更名为“成员基本信息模板”

新增 导出副本时将数据复制到剪贴板功能，导出后你就可以将数据粘贴到 QQ 或微信聊天框了（统一性更新）

注意：(1)该选项默认关闭，若要开启，请在点击“准备发布”（或保存副本）按钮时勾选，确认后生效；

(2)你的修改将在所有表格同步；

(3)在粘贴到其他地方之前，请不要关闭导出的副本，否则剪贴板中的内容将不是图片格式。

2019/1/9 15:20 发布 v1.7.10.65 版本：

修复 收到带链接的公告或不带更新日志的更新时，即使用户选择返回也会跳转事先设置的链接的 bug（统一性更新）

/*这里带链接的公告本质上是将公告最后一行设置为链接，表格识别出来以后显示确认和返回按钮，点击确认跳转。

不带更新日志的更新就是更新时作者没写更新日志*/

新增 联赛表格可显示每个回合结束时的日期

2019/1/13 12:10 发布 v1.7.12.66 版本：

新增 部落战表格刷新后会将 6 星标绿色，0~2 星标红色

新增 赛季总结表格可显示没打过部落战且不在部落但打过联赛的人员了

v1.8.0~1.9.x(2019/1/17~)

2019/1/17 15:30 发布 v1.8.0.67 版本:

新增 连接失败时的重连机制，提高用户在网络状况不佳时的体验（联赛表格）

新增 程序运行过程中的进度窗口（联赛表格）

新增 自定义捐收数据标红色和绿色的条件（成员信息表格）

2019/1/22 9:40 发布 v1.8.1.68 版本:

修复 成员信息表格无法刷新的 bug

修复 在成员信息表格中，如果没有手动设置，无法按照默认设置给捐收比标颜色

修复 部分情况下，赛季总结表格无法识别标签相同但人名不同的成员

优化 v1.8.0 引入的重连机制

优化 部落战表格中给得星数标颜色的规则，现在的规则如下：

6 星标绿色，两次都没打标红色，打了但两次加起来没拿到 3 星标浅粉色

2019/1/23 14:50 发布 v1.8.2.69 版本:

修复 刷新后漏掉最后一个人的 bug（成员信息表格）

优化 汇总捐收和联赛数据时，系统的默认汇总机制（赛季总结表格）

你可能不会看到变更，但是我们做出了一些改进以使表格快速运行。

2019/1/30 9:50 发布 v1.8.3.70 版本:

安全性改进：部分请求使用 https 协议，传输过程更保密

2019/2/11 11:20 发布 v1.8.4.71 版本:

修复 使用“通过标签区分人员模式时”，每一场部落战的 1 号被漏掉的 bug（赛季汇总表格）

修改 实验区新增我们的官方网站和 QQ 群，遇到问题不用纠结于邮件了（统一性更新）

2019/2/16 16:00 发布 v1.8.5.72 版本:

修复 部分用户打开表格后提示类型不匹配的 bug（统一性更新）

2019/2/24 11:00 发布 v1.8.6.73 版本:

修复 部分情况下，刷新出的结果人员重复的 bug（赛季汇总表格）

/*

bug 触发的条件：同时满足 4 个条件（某人离开了部落，但他在本赛季内既打过部落战，又打过联赛，同时你使用赛季汇总表格中的“按标签区分人员模式”）

这个 bug 的具体表现：满足上述四个条件的人员会在最终的结果中显示成两个人

导致这个 bug 的原因：程序运行过程中，我直接将成员信息表格中的标签覆盖了部落战表格中读取到的标签，导致打过部落战但不在部落的人员标签为空；而联赛表格可以读到标签，最终空标签和非空标签被视为不同的两个人

*/

这次更新有个小彩蛋，你们猜是什么

/*这个彩蛋指的是，当用户多次刷新联赛战绩时，弹出的进度窗口会显示查看所有游戏技巧的方法。*/

2019/3/4 14:00 发布 v1.8.7.74 版本:

修复 即使用户所在的部落没有重名, 表格仍然提示有重名的 bug (成员信息模板)

新增 如果用户所在的部落开了联赛, 用部落战表格导入战绩时提示用户使用联赛模板 (部落战表格)

2019/3/9 20:30 发布 v1.8.8.75 版本:

修改以适应 30 人联赛

因为 4 月联赛会有 30 人规模的对战, 故我们可能会进行强制更新

//联赛机制改变, 表格不得不修改以适应 30 人规模的联赛

下次大更即将到来……

2019/3/15 23:10 发布 v1.8.9.76 版本:

修复 部落战模板无法打开的 bug (部落战表格)

修复 另存为副本时, 如果要保存的文件名与已打开的文件重复, 则程序出错的 bug (统一性更新)

18 日 12:00 不提示性更新: 修复 成员信息模板中的标颜色条件无法同步到赛季汇总模板中的 bug

2019/4/5 18:20 发布 v1.8.10.77 版本:

修复 当电脑设置为非默认日期格式时, 副本不能导出的 bug (统一性更新)

//这里的日期格式指年月日、日月年、月日年等格式, 简体中文系统中默认是年月日

修复 第一次进入赛季汇总模板时不能选择开启哪些功能的 bug (赛季汇总模板)

//第一次使用时“添加或删除功能窗体”不会弹出

修复 在 Excel 2007 中, 刷新后注意事项的文本框不能移动到内容下方的 bug (部落战模板)

修复 当联赛位于第一场的准备日时, 刷新后分回合展示表格中的文本框丢失的 bug (联赛模板)

//即显示所有成员的文本框

优化 当部落开了联赛, 并且在第一场准备日时, 刷新时可以提示用户使用联赛模板 (部落战模板)

/*之前加了个开联赛之后提示用户使用联赛模板的提示, 但是当部落在第一场的准备日时这个提示不能被触发, 这次更新修复了这个问题*/

2019/4/10 23:55 发布 v1.8.11.78 版本:

修复 分回合展示表格中, 第 200 行之后的数据丢失的 bug (联赛模板)

因为 v1.9 的更新内容太多, 为了方便排版, v1.9.0 版本的更新日志另开一页, 并且我们会在必要时插入更多分页符。

2019/6/5 18:00 发布 v1.9.0.80 版本:

经过近两个月的打磨, v1.9 版本终于跟大家见面了! 这次更新有很非常多的优化, 这里挑选关键的更新内容进行说明。

一、全局优化

1. 表格中的按钮改为悬浮窗口, 并命名为控制台



进攻总得星数	备注
5	此处包括手动输入的特殊情况和自动写入的战绩判断
2	
2	
0	
3	
4	
0	
4	
0	
6	
0	
4	
3	
3	
2	
0	
2	
2	
0	
6	
0	

控制台关闭后, 你可以点击红色背景的文字重新显示控制台

R	S	T
点击显示控制台		
补星数	进攻总得星数	备注
1	5	此处包括手动输入的特殊情况和自动写入的战绩判断

2. 表格下方的文本框已删除, 这个绿色文本框将成为历史

- 注: 1. 因为本表格和赛季总结表格的内容相互关联, 为防止程序出现异常, 请不要进行除刷新以外的操作。
2. 如果要查看更多刷新的内容请移步“导入的原始数据”工作表或查看使用说明。
3. 默认情况下, 捐收比标颜色的前提条件是捐兵+收兵>800, 否则会被判定为样本不足。

3.修改部落标签界面改版，表格可记住用户最近使用的标签

检测到你是第一次使用表格，表格需要读取您部落的标签，该标签可以随时修改。请输入正确的标签，因为表格不能自行判断标签是否正确，错误的标签会让程序出错。请放心，我们不会泄露您部落的任何信息。

#

确认后固定该标签

最近使用过的标签

此处显示您最近使用的标签，最多显示5个。
注意：1. 要想删除标签，请先取消固定。
2. 删除后，如果你再使用这个标签，它仍然会显示。

晴雨潇潇夕云瑟瑟... (#QV8LURC) 已固定

在以上输入框中，你可以省略井号，当然也可以加上，也不需要区分数字0和字母O、数字1和字母I、字母Z和数字2，不需要区分大小写。这不会影响程序运行。

4.删除所有表格的低分辨率兼容模式

之前为了提高低分辨率屏幕的体验，让用户不拖动横向滚动条也可以进行导入操作，我设计了低分辨率兼容模式。但是从 v1.9 开始，随着控制台的引入，这个功能就不需要了，所以下这个界面也将成为历史。

因为低分辨率设备显示范围较小，不能在同屏显示按钮，必须左右拖动滚动条才可操作，所以我们默认在低分屏上开启低分辨率兼容模式。我们采用了将按钮放在备注栏，并且调低上下间距的方案达到同屏显示的目的。如果按钮挡住了你的备注，你可以在下方进行一些设置。

红色标签提醒

默认情况下，当开启低分辨率兼容模式后，Sheet1的右上角会有一个红色背景的标签，你可以选择关闭提醒。

本次不再提醒 一周内不再提醒
 永久不再提醒 恢复提醒

默认布局设置

选择在上面设定的时间内是否开启兼容模式。

默认开启低分辨率兼容模式
 默认不开启

该窗体仅低分辨率屏幕可以调出。

5.删除导出副本时的注意事项功能（下图红框）。

因为 v1.9 版本文本框被删除，所以注意事项功能就无法使用了，这个版本将此功能删除。如果需要，请自己在单元格中打字书写。

保存副本

要想让部落战表格被赛季总结表格识别，则必须保存副本。下方的重算数据指的是星星颜色填充、战绩判断等操作。数据重算结束后，你需要进行一些设置以便给你更好的体验。

选择保护和重算方式

如果不保存副本，则系统会保护本工作簿，否则会保护导出的副本。

- 一键保护所有工作表（使用默认密码）
- 自己分别设置密码
- 不设密码直接保护
- 只重算数据，不保护工作表
- 不重算数据，并一键保护工作表

保存副本相关设置

- 将更改保存到副本中以便给成员查看
- 自定义路径保存
- 将Sheet1中的数据以图片方式复制到剪贴板
Label3

注意事项（仅保存副本时有效）

这里可以填写你想对成员说的话，确认后以下内容会显示在文本框中。文字超出后会显示滚动条，滚动条只能使用鼠标左键拖动，不支持滚轮滑动。

注：1. 你看到的是非统计人员版本，里面不含源代码。如需要统计人员版本请联系发布者。
2. 得星数计算规则：不论是否补星，打几星就加几。空单元格代表未出手。

放弃 修改一键保护的默认密码 确认

二、Bug 修复

- 1.强制更新时，更新日志不能正确读取。
- 2.在赛季汇总模板中，当玩家改名前后的名字都比较短的时候，人名不能正确换行。
- 3.赛季汇总模板 Sheet2 中标签显示错误
- 4.修改电脑的日期格式后，不能保存副本。

三、部落战统计模板更新

1.部落战模板加入对方最佳进攻

部落战统计(20190423)-对战 Fox River									
结果: 占劣势 我方 33星64.25% VS 42星72.3% 敌方									
第二次出手				对方最佳进攻				进攻总得星数	
位	获得星星数	百分比	补星数	对方排位	获得星星数	百分比	补星数		
3	3	100%	1	1	2	78%	1	5	
2	1	77%	1	1	2	78%	2	2	
1	1	52%	1	19	0	0%	0	2	
				2	3	100%	3	0	
6	2	71%	2					3	
3	2	82%	2	3	3	100%	3	4	
				5	3	100%	3	0	

2.部落战模板可选择关闭“补星数”和“防御情况”功能

表格设置 ×

修改参战人数

这个功能仅针对手动写入战绩的用户。部落战参战人数增多或减少了怎么办？你只需要使用该功能就可以自己添加或删除行，不需要重新填充公式了。

修改参战人数

修改部落标签

该操作会影响自动导入部落战战绩使用的标签，你可以随时在这里开启或关闭自动导入功能。

修改部落标签

恢复初始设置

有时候你可能会误操作，将填充的公式弄乱，或者将设置的格式弄乱。遇到这种情况只需要进行重置操作，该操作会清除一些数据，并重新设置单元格格式和重新填充公式。

仅重置战绩
全部重置

添加或删除功能

你也许不会用到表格的所有功能，这里提供两个功能的开关。其中，防御情况指的是对方最佳进攻（NR列）。

补星数: 开
防御情况: 开

点击右上角的叉号以关闭窗体

四、成员信息模板

◆成员信息模板提供一个查看更多信息的外部链接。

最近大家要求增加进攻获胜数的呼声比较高，但是因为服务器不够好，同时加载几十个人的信息实在太慢，所以我提供了一个链接，这个链接里面可以看到每个成员的大本等级、攻击获胜、胜利之星等信息。

注意：如果网站不能打开，请尝试使用VPN。

表格设置 ×

修改部落标签

这个没啥说的，就是修改部落标签。

修改部落标签

自定义高亮条件

因为不同部落的要求不同，所以我们允许用户自定义给捐收比标红色和绿色的条件。

修改设置

更多信息

因为一些技术上的原因，我无法为表格增加每个成员的大本等级、攻击胜场、胜利之星等功能，但是有人做出来了，点击下面的按钮会跳转到一个网站。

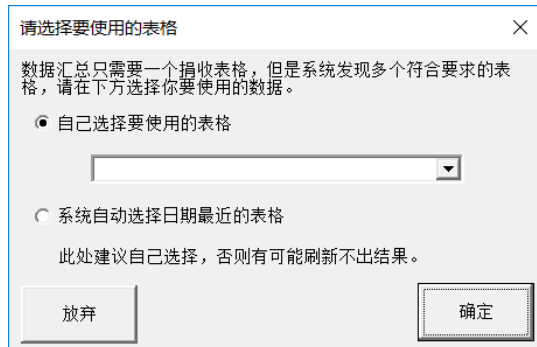
注：如果网站不能打开，请尝试使用虚拟专用网络(Virtual Private Network)。

获取更多信息

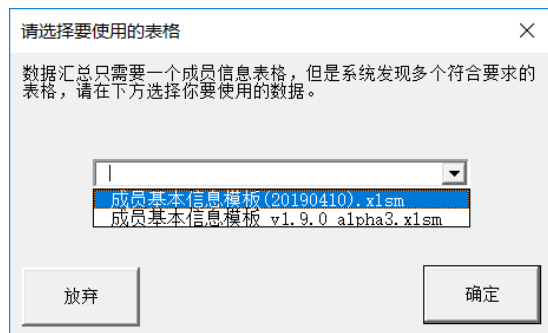
点击右上角的叉号关闭窗体

五、赛季汇总模板

1.当你使用赛季汇总模板打开了多个成员信息或联赛表格时，表格会弹出一个窗口供你选择。之前我们提供两个选项：自己选择和系统随缘选择。因为系统自动选择的准确性难以把控，一般情况下还是需要用户自己选择，所以该版本我们删除了系统自动选择的选项。



左图 旧界面



右图 新界面

2.删除赛季汇总模板中的“清除默认操作”功能

之前该功能用于删除设置，后来清除缓存功能推出后这个功能就没啥用处了。在这次更新中我们决定删除该功能。

六、联赛战绩统计模板

1.新增联赛组内形势和对方最佳进攻功能。

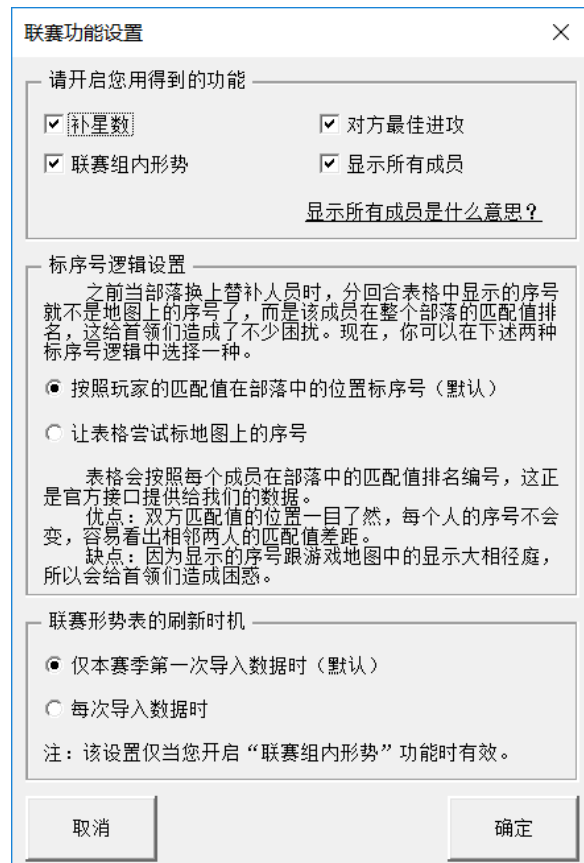
联赛组内形势可以加载联赛小组内的8个部落参赛人员结构，比如说你可以得到各个部落12、11、10、9本的数量。

2.之前联赛的分回合展示是根据成员匹配值标序号的，更新后可以同步地图序号了。

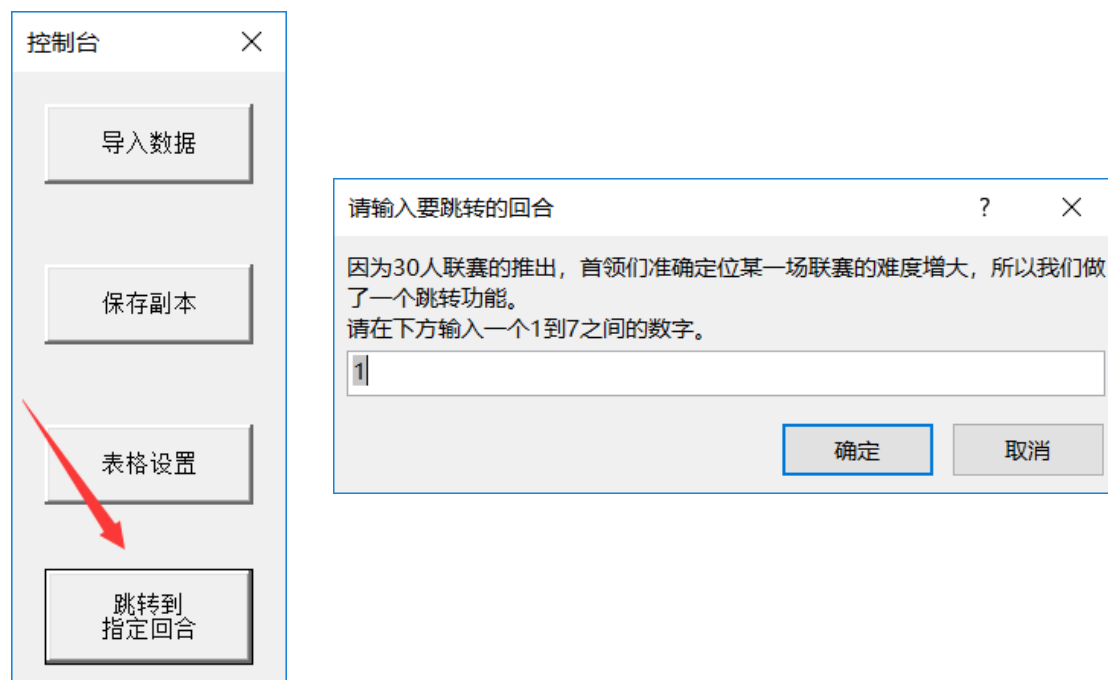
3.“联赛功能设置”完善

新功能推出后，我们更改了设置界面，同时显示所有成员的开关也搬到了这里。

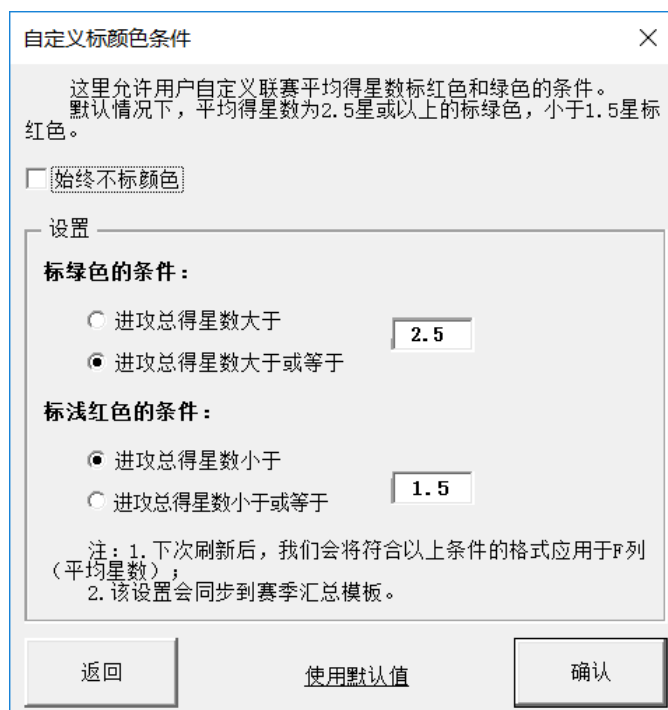
注：本次更新后，“显示所有成员”的设置接口发生改变，不能与旧版本兼容，所以之前已开启的用户更新后需要再次开启。



4.因为 30 人联赛的推出，用户很难跳转到指定回合，所以我们做了一个跳转功能。



5. 联赛模板中可以自定义标颜色的得星数了，并且该设置可以同步到赛季汇总模板。



七、注意事项：

- 1.更新后“显示所有成员”的设置不能与旧版兼容，请重新设置。
- 2.为了避免兼容性问题，更新后请不要降级。

八、精简版更新日志（应用内更新时会使用）

经过近两个月的打磨，v1.9 版本终于跟大家见面了！这次更新有大量优化，主要如下。

一.全局优化

- 1.表格中的按钮改为悬浮窗口，并命名为控制台
- 2.删除表格下方的文本框
- 3.修改部落标签界面改版，表格可记住用户最近使用的标签
- 4.删除所有表格的低分辨率兼容模式
- 5.删除导出副本时的注意事项功能

二.部落战模板

- 1.新增对方最佳进攻功能
- 2.可选择关闭“补星数”和“防御情况”功能

三.成员信息模板

提供一个可查看成员的大本等级、进攻胜场等信息的外链

四.赛季汇总模板

- 1.更新后当你打开多个成员信息或联赛表格时，你只能手动选择要使用的表格
- 2.删除“清除默认操作”功能

五.联赛模板

1.新增联赛组内形势和对方最佳进攻功能。其中联赛组内形势功能可以加载 8 个部落 9~12 本的数量

- 2.之前联赛的分回合展示是根据成员匹配值标序号的，更新后可以同步地图序号了
- 3.针对新增功能的设置项

六.注意事项

- 1.更新后“显示所有成员”的设置不能与旧版兼容，请重新设置
 - 2.为了避免兼容性问题，更新后请不要降级
 - 3.若要查看详细的更新日志，请参考附带的文档
- 确认以更新，返回继续使用旧版。

2019/6/7 20:00 发布 v1.9.1.81 版本:

修复 联赛模板导出后有两个分回合展示的 bug

修复 联赛模板跳转回合输入不合理数据时会出现多个弹窗的 bug

修复 个别用户不能打开表格的 bug

2019/6/9 20:40 发布 v1.9.2.82 版本:

修复 WPS 无法刷新联赛战绩的 Bug

修改 更新时的跳转网址

2019/7/4 21:00 发布 v1.9.3.83 版本:

修复 部落战模板战绩判断错误的 bug

2019/8/7 12:40 发布 v1.9.4.84 版本:

修复 成员信息模板无法设置历史标签的 bug

删除 程序运行状态在左下角状态栏的显示

2019/8/19 18:50 发布 v1.9.5.85 版本:

因服务器系统升级，部落管理工具需要一次强制更新。

2019/9/6 20:50 发布 v1.9.6.86 版本:

在之前的版本中，如果有人人在联赛期间改名，并且改名后至少打了两场联赛，则联赛模板无法正确显示人名，这次更新修复了这个问题。

2019/6/7 20:00 发布 v1.9.1.81 版本：

修复 联赛模板导出后有两个分回合展示的 bug
修复 联赛模板跳转回合输入不合理数据时会出现多个弹窗的 bug
修复 个别用户不能打开表格的 bug

2019/6/9 20:40 发布 v1.9.2.82 版本：

修复 WPS 无法刷新联赛战绩的 Bug
修改 更新时的跳转网址

2019/7/4 21:00 发布 v1.9.3.83 版本：

修复 部落战模板战绩判断错误的 bug

2019/8/7 12:40 发布 v1.9.4.84 版本：

修复 成员信息模板无法设置历史标签的 bug
删除 程序运行状态在左下角状态栏的显示

2019/8/19 18:50 发布 v1.9.5.85 版本：

因服务器系统升级，部落管理工具需要一次强制更新。

2019/9/6 20:50 发布 v1.9.6.86 版本：

在之前的版本中，如果有人 在联赛期间改名，并且改名后至少打了两场联赛，则联赛模板无法正确显示人名，这次更新修复了这个问题。

2019/10/8 21:40 发布 v1.9.7.87 版本：

1.提升手动输入战绩的体验
2.修复了名字以等号开头时不能写入战绩的 bug

2020/1/1 20:42 发布 v1.9.8.88 版本：

联赛形势表支持读取 13 本人数

2020/2/17 16:40 发布 v1.9.9.89 版本：

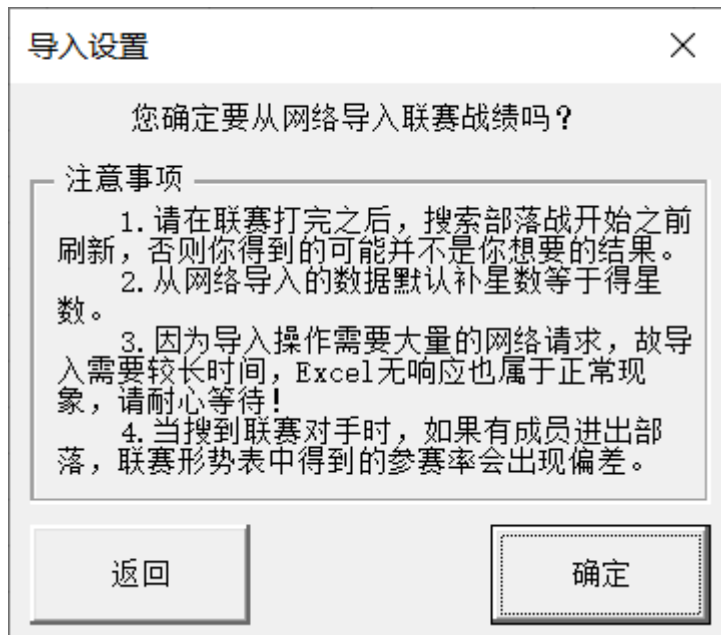
修复 部落战模板的"仅重置战绩"功能会把最后一个人的名字和标签删掉的 bug
删除 实验区中的群号

2020/3/6 21:48 发布 v1.9.10.90 版本：

1.9.10 版本发布了，本次更新：
修复 在联赛形势表中，如果某个部落的部落名以等号开头，则无法刷新形式表的 bug

2020/4/8 20:30 发布 v1.9.11.91 版本：

游戏更新后，联赛接口修改，相应地，我们对联赛模板进行了一些调整。
修复 联赛模板无法接收公告的问题
修复 接口更新后部落总摧毁率错误的问题
修改 刷新数据时不需要选择联赛规模了，因为表格现在可以自动获取



新增 可以汇总某个人的摧毁率了

联赛战绩统计(202004)							
序号	名字	参赛次数	总得星数	平均得星数	总摧毁率(%)	总被打星数	备注
1		6	16	2.67	556	7	
2		6	15	2.50	539	9	
3		6	14	2.33	552	5	
4		6	13	2.17	519	9	
5		6	13	2.17	465	8	
6		6	11	1.83	503	8	
7		6	10	1.67	458	11	

2020/5/5 23:20 发布 v1.9.12.92 版本:

这次更新主要针对联赛模板，具体如下：

- 1.修复“联赛战绩统计”这张表无法汇总第一场联赛的问题。
- 2.更新前，如果某个人既没进攻，也没被进攻，那么这个人会被表格忽略。这次更新解决了这个问题。
- 3.“分回合展示”这张表中，玩家的序号和地图序号保持一致，而不使用以前的“匹配值序号”。当然，你也可以在“表格设置 -> 联赛功能设置”中改回以前的逻辑。
- 4.“分回合展示”这张表中可以显示下一场的上场人员了，把滚动条拖到最后看看吧！
- 5.更新后，“其他参战人员”更名为“替补人员”，以后这里显示的是从未上场的人员，上场但是没打的不会显示在这了。

2020/5/6 15:30 发布 v1.9.13.93 版本:

修复联赛模板中“联赛战绩统计”这张表结果错误的问题

2020/5/7 23:00 发布 v1.9.14.94 版本:

- 修复 部分部落刷新联赛战绩时出现“下标越界”的报错信息
- 修复 打开表格后没修改过，但关闭时仍然提示是否保存的 bug
- 修复 发现强制更新后，表格退出时仍然提示是否保存的 bug